



19 MANIFESTAZIONE DI CALCIO GIOVANILE 19.MLADINSKA NOGOMETNA PRIREDITEV SISTIANA-SESLJAN 3 MEMORIAL MARIO GERMANI



Comune di Duino Aurisina
Občina Devin Nabrežina

REGOLAMENTO CATEGORIA ESORDIENTI MISTI A 9

Art. 1 – ORGANIZZAZIONE

L'A.S.D. A.Š.D.SISTIANA SESLJAN indice ed organizza la "19 MANIFESTAZIONE DI CALCIO GIOVANILE DI SISTIANA SESLJAN", con il patrocinio del **Comune di Duino_Aurisina**. Nel contesto della manifestazione da lunedì 20 maggio a sabato 08 giugno 2024, presso l'impianto sportivo di Visogliano, si svolgerà il Torneo, della Categoria Esordienti Misti a 9, a carattere **Regionale**.

Art. 2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

Il Torneo è riservato ai calciatori appartenenti alla categoria Esordienti Misti, nati dal 01.01.2011 al 31.12.2012, regolarmente tesserati con la propria Società e Federazione di appartenenza per la stagione in corso.

E' possibile utilizzare calciatori nati nel 2013 che abbiano compiuto anagraficamente il 10°anno d'età.

Art. 3 PRESTITI

Non sono consentiti prestiti.

Art. 4 ELENCHI GIOCATORI

Le società partecipanti dovranno presentare all'organizzazione del torneo, prima del suo inizio, l'elenco dei calciatori che intendono utilizzare, fino ad un massimo di n 20 dopo l'avvenuta consegna è proibito apportare modifiche a tali elenchi. **Nella distinta da presentare all'arbitro prima della gara saranno indicati fino ad un massimo di 18 giocatori.**

Art. 5 SOSTITUZIONI

Le sostituzioni saranno effettuate nel pieno rispetto delle norme di cui al c.u. n°1 del S.G.S. Roma: tutti i giocatori in distinta dovranno giocare almeno un tempo dei primi due; pertanto al termine del primo tempo dovranno essere effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni ed i nuovi entrati non potranno più essere sostituiti fino al termine del secondo tempo tranne che per validi motivi di salute; nel terzo tempo, quindi, potranno essere effettuate sostituzioni con il sistema dei "cambi liberi".

Art. 6 SOCIETA' PARTECIPANTI

Al Torneo prenderanno parte le sotto indicate Società:

SOCIETA'	MATRICOLA
Primorje 1924	953090
Zaule Rabuiese	75397
Atlas	953843
Chiarbola Ponziana	65208
Unione Fincantieri Monfalcone	933907
Montuzza	911393
San Giovanni	46430
Vesna	55030
Triestina Victory	954960

Art. 7 FORMULA DEL TORNEO

Il Torneo si svolgerà con la formula dei gironi all'italiana, la prima fase prevede la suddivisione delle 9 squadre in 3 gironi da 3 squadre, e disputeranno gare di sola andata. Accederanno ai quarti di finale le prime, le seconde classificate e le due migliori terze dopo un confronto triangolare. Le vincenti disputeranno le semifinali. Le perdenti delle semifinali disputeranno la finale per il 3 e 4 posto, mentre le vincenti delle semifinali disputeranno la finale del 1 e 2 posto.

Art. 8 CLASSIFICHE

Le classifiche saranno redatte in base ai seguenti criteri:
3 punti per la vittoria
1 punto per il pareggio
0 punti per la sconfitta
in caso di parità di punteggio valgono i criteri in ordine elencati:
1. Esito degli incontri diretti
2. Risultato dell'eventuale Gioco Tecnico (p.e. "Shootout: 1vs1", da disputarsi prima della gara)
3. Numero di giovani calciatori/calciatrici coinvolti
4. Miglior posizione nella Classifica Disciplina e Fair Play (p.e. numero di "Green Card" assegnate)
5. Sorteggio.

A.S.D. A.Š.D. SISTIANA SESLJAN Complesso Sportivo Visogliano –Športni objekt v Vižovljah
34011 SISTIANA/SESLJAN Tel. 040 2333896 **E-mail: info@asdsistiana.it**

Art. 9 TEMPI DI GARA

Le gare si svolgeranno in 3 (tre) tempi della durata di 20 minuti ciascuno. Per il triangolare ogni incontro si svolgerà con 2 (due) tempi da 20 minuti ciascuno. Le partite si giocano 9 > 9 su campi di dimensioni ridotte con porte 6mt.x 2mt., e utilizzo di palloni n° 4.

Art. 10 CALCI DI RIGORE

I calci di rigore sono previsti nelle semifinali e nella finale. In caso di parità al termine dei tempi regolamentari (e dei supplementari in finale) si procederà all'esecuzione dei calci di rigore con le modalità stabilite dalla regola 10 punto 3 delle regole di gioco e delle decisioni ufficiali.

Art. 11 TEMPI SUPPLEMENTARI

È prevista solo per la finale 1 e 2 posto in caso di parità al termine dei tempi regolamentari la disputa di due tempi supplementari di 10 minuti ciascuno, persistendo parità al termine dei due tempi supplementari, per stabilire la vincente si procederà all'esecuzione dei calci di rigore come all'art.10

Art. 12 ARBITRI

Le partite saranno arbitrate da tecnici o dirigenti regolarmente tesserati dalla F.G.I.C. messi a disposizione dall'organizzazione del torneo. In ogni caso i rapporti gara con allegate le distinte dei giocatori saranno trasmesse al comitato di competenza nei termini previsti per la necessaria visione del giudice sportivo.

Art. 13 DISCIPLINA DEL TORNEO La disciplina del torneo viene affidata a l giudice sportivo titolare o supplente del comitato di competenza.

Art. 14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

L'articolo 45 comma 2 del codice di giustizia sportiva non prevede l'automatismo delle sanzioni per la categoria esordienti che, pertanto dovranno soggiacere ai provvedimenti del giudice sportivo.

Art. 15 RECLAMI

Eventuali reclami dovranno essere presentati entro 30 minuti dalla fine della gara accompagnati dalla tassa di 50,00 €. Copia del reclamo dovrà essere consegnata alla controparte sempre nei termini dei 30 minuti

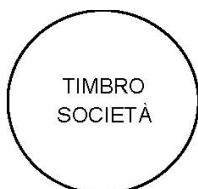
Art. 16 ASSICURAZIONE

È responsabilità di ogni società partecipante assicurare ai propri giocatori la copertura assicurativa. L'organizzazione del torneo è responsabile della regolarità della copertura assicurativa.

Art. 17 NORME GENERALI

Per quanto non previsto dal presente regolamento, valgono le disposizioni dei regolamenti federali in quanto compatibili, e quelle riportate sul comunicato ufficiale n°1 del settore giovanile e scolastico relativo alla stagione sportiva in corso.

Responsabile organizzazione:
Sig. Renato Colja tel. 3498605278



IL Vice Presidente
Renato Colja

Sistiana, 26 marzo 2024

A.S.D. A.Š.D. SISTIANA SESLJAN Complesso Sportivo Visogliano –Športni objekt v Vižovljah
34011 SISTIANA/SESLJAN Tel. 040 2333896 E-mail: info@asdsistiana.it